

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №469 ВЫБОРГСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

194362, СПб, Парголово, ул. Кооперативная, д.27; ул. Федора Абрамова, д. 16, корп. 3, стр. 1., т/ф 246-45-85

Методическая разработка

«Ход конем»

К

Дополнительной общеразвивающей программе

«CHESSMANIA»

(физкультурно-спортивная направленность)

Разработчик:

Югай Эдуард Владимирович,

педагог дополнительного образования

г.Санкт-Петербург.

2024 год

Аннотация.

При обучении шахматной игре детей возраста 5-8 лет, нередко бывает, что ход конем очень трудно понять. Проблемой является восприятие нелинейности коня. Данная разработка полезна всем педагогам дополнительного образования при обучении детей шахматной игре.

Введение.

На занятиях детям 5-8 лет освоить ход конем довольно сложно. А без коня играть в шахматы нет возможности. Линейные фигуры такие, как ладья, слон и ферзь без труда осваиваются детьми за счет их линейного движения. Но вот конь ходит, так сказать, по кривой или, как говорят буквой «Г». Поэтому и была разработана методика обучения хода конем. Новизна заключается в том, что проще всего понять ход коня можно, только если применить комплексный подход или комплекс упражнений. Необходимо наглядно, тактильно запомнить ход коня.

Целью методики является – изучение в кратчайшие сроки движение шахматной фигуры «Конь».

Основная часть.

Для изучения хода конем необходимо выполнить специальные упражнения.

Упражнение №1.

На магнитной шахматной доске необходимо педагогу выложить магнитами одного цвета ход конем. Как показано на рисунке (рис.1). После, каждый ученик должен подойти к доске и составить своих ходы конем из магнитов.

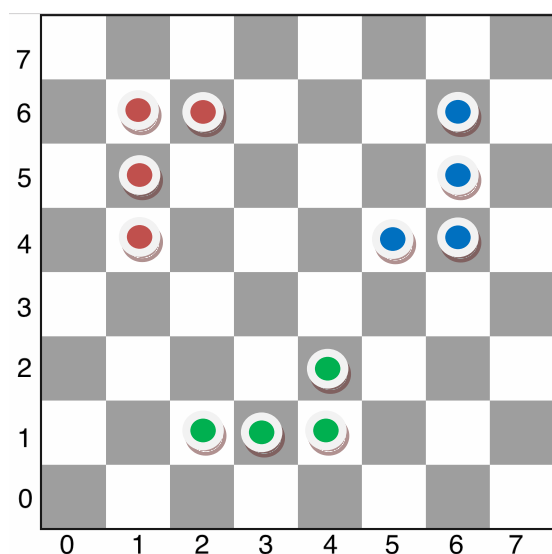


Рис.1

Упражнение №2

На интерактивной шахматной доске необходимо линиями показать ход коня. И каждый ученик должен сделать ход конём, как показал педагог. После сам сходить в любое направление (Рис.3).

Это упражнение необходимо повторить не менее 2 раза для каждого ученика.

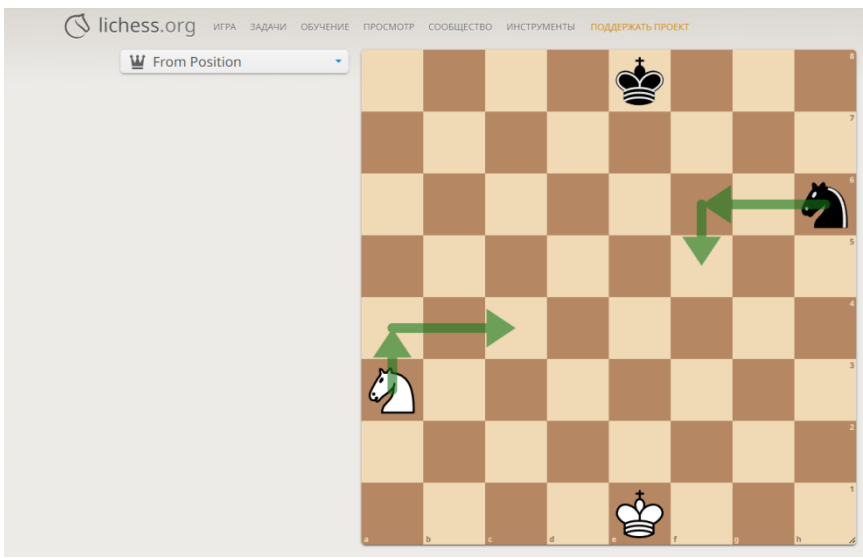


Рис.2

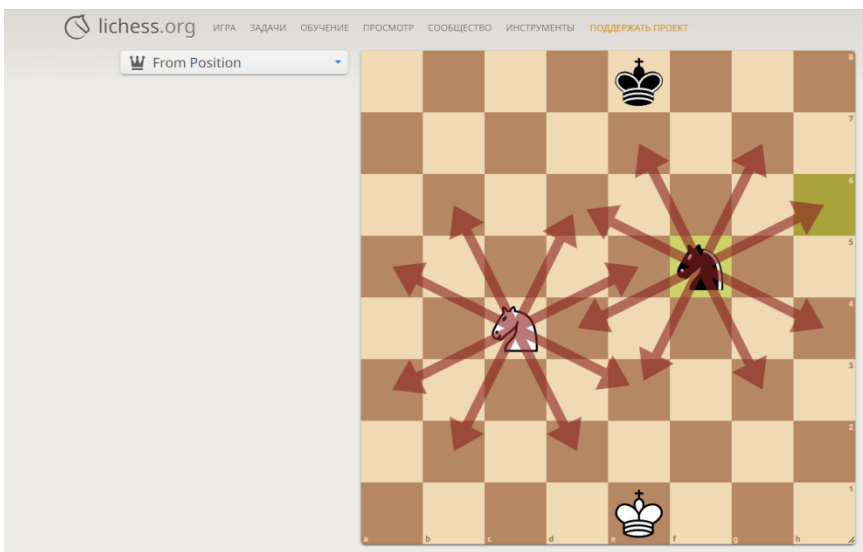


Рис.3

Упражнение №3

На листе формата А4, с позицией (Приложение 1), как на рис.4 необходимо нарисовать маршрут коня, который уничтожает пешки на своем пути.

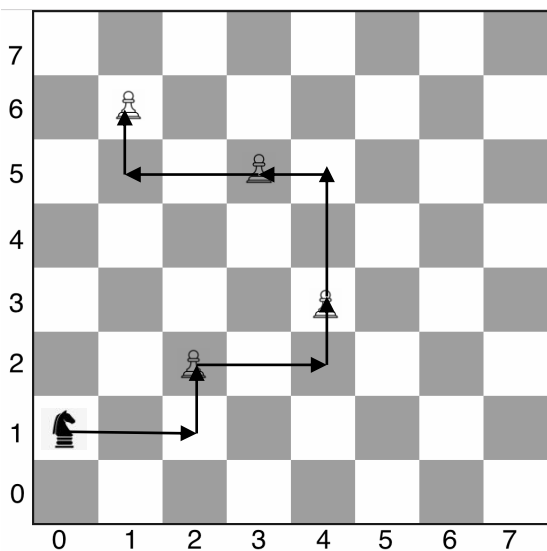


Рис.4

Упражнение №4

На сайте <https://lichess.org/learn#/5> пройти обучение, как показано на Рис.5

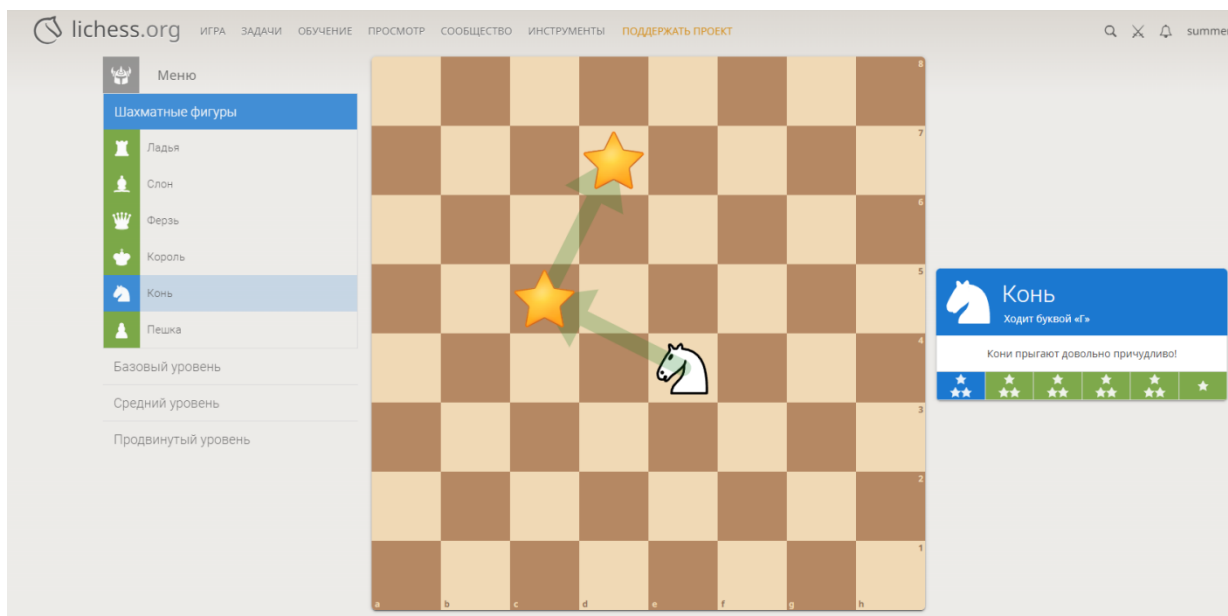


Рис.5

Упражнение №5

Необходимо сыграть в игру «Голодный конь».

Расстановка в начале игры почти такая же, как в партии, только короли снимаются с доски, а на их место ставится один из вражеских коней. Цель игры - съесть все фигуры соперника (кроме коня, которым соперник ходит) быстрее, чем будут съедены твои фигуры. У ребят иногда возникают трудности, когда следующим ходом конь не может съесть фигуру, и нужно нацелиться.

Заключение

Проделав этот комплекс упражнений, дети с легкостью запоминают ход конём.

Упражнение №1. Даёт возможность ученику скопировать, а потом и самому придумать ход конем.

Упражнение №2. Уже наглядно, показывает ход конём, и ребенок, зная, как фигура передвигается, делает ходы.

Упражнение №3. Дает понимание, что конь это фигура маршрута и необходимо продумывать маршрут конем перед ходом им.

Упражнение №4. Упражнение для закрепления хода конем. На этом сайте в комнате обучения необходимо выполнить задание с уровнем три звезды.

Упражнение №5. Эта игра для закрепления навыков и наглядной демонстрации возможности, особенности хода конем.

Материалы и инструменты.

- шахматная магнитная доска, магниты круглые диаметром 2 см зеленого, красного и синего цвета.
- интерактивная шахматная доска. Сайт
- рисунок шахматной доски формата А4 (Приложение№1).
- шахматы настольные, комплект.
- простой карандаш.

Список литературы и интернет источников.

Интернет источники:

1. <https://lichess.org/>

Список литературы.

1. Сабрина Чеваннес: Шахматы для детей, Издательство: ЭКСМО, 2021 г.

Приложения.

